TP9 Créer et valider un formulaire d'inscription avec Flutter

TP9 Créer et valider un formulaire d'inscription avec Flutter

1. **Objectif**
   - Vous serez capable de créer et valider un `TextFormField` dans Flutter.
2. **Instructions**
   - Répondez aux questions en respectant les consignes. Suivez chaque étape pour construire un formulaire fonctionnel en Flutter avec les validations spécifiées.
   - Assurez-vous de tester chaque validation et d'obtenir un formulaire conforme au modèle présenté dans la capture d'écran fournie.

1. **Page 1 : Formulaire d'inscription**
   - **Question 1 :**
     - Dans l'application Flutter, créez un champ de formulaire pour saisir le nom de l'utilisateur. Assurez-vous d'ajouter une validation qui vérifie que le champ n'est pas vide. Si le champ est vide, un message d'erreur doit indiquer : « Veuillez entrer un nom valide ».
   - **Question 2 :**
     - Créez un champ de formulaire pour le numéro de téléphone de l'utilisateur.
       - Ajoutez une validation pour vous assurer que le numéro est composé de 8 chiffres exactement. Si le champ est vide ou contient un nombre incorrect de chiffres, un message d'erreur doit afficher : "Le numéro de téléphone doit contenir exactement 8 chiffres".
       - Configurez le **keyboardType** sur **TextInputType.phone** pour afficher un clavier numérique.
   - **Question 3 :**
     - Créez un champ de formulaire pour l'adresse email de l'utilisateur.
     - Implémentez la validation de l'email. Assurez-vous que l'adresse email saisie soit dans un format valide. Utilisez l'expression régulière suivante pour la

apcpedagogie.com

validation :

```
RegExp(r'^[a-zA-Z0-9_.+-]+@[a-zA-Z0-9-]+\.[a-zA-Z0-9-.]+$').hasMatch(value))
```

- Si le format est incorrect, le message d'erreur suivant doit apparaître : "Adresse email invalide". Assurez-vous que le champ accepte uniquement des adresses email valides.
- Configurez le **keyboardType** sur **TextInputType.emailAddress** pour afficher un clavier optimisé pour la saisie d'emails.

- **Question 4 :**
  - Ajoutez un champ pour la date de naissance de l'utilisateur. Le champ doit accepter une date au format JJ/MM/AAAA. La validation doit vérifier que l'utilisateur a au moins 18 ans. Si l'utilisateur n'a pas l'âge requis, affichez un message d'erreur : "Vous devez avoir au moins 18 ans".
  - Configurez le **keyboardType** sur **TextInputType.datetime** pour afficher un clavier adapté à la saisie de dates.
- **Question 5 :**
  - Ajoutez un bouton intitulé Valider.
    - Lorsque l'utilisateur appuie dessus :
      - Si toutes les validations passent, affichez un message « Données valides ! ».
      - Si une ou plusieurs validations échouent, affichez un message d'erreur global «Erreur de validation».
- **Question 6 :**
  - Expliquez en quelques lignes le rôle et l'utilisation de `GlobalKey<FormState>` dans le code du formulaire Flutter. Pourquoi cette clé est-elle importante pour la validation de formulaires en Flutter ?

2. **Page 2 : Confirmation des données**

- **Question 7 :**
  - Après une validation réussie dans la Page 1, naviguez vers une Page 2 qui affiche les données saisies par l'utilisateur sous la forme d'un résumé.
  - Exemple d'affichage :

```
Nom : [Nom de l'utilisateur]
Téléphone : [Numéro de téléphone]
```

apcpedagogie.com

```
Email : [Adresse email]
Date de naissance : [Date saisie]
```

- Ajoutez un bouton intitulé Modifier les données, qui renvoie l'utilisateur à la Page 1 pour effectuer des corrections si nécessaire.

3. **Page 3 : Informations complémentaires**

- **Question 8 :**
  - Ajoutez une Page 3 avec un formulaire supplémentaire pour saisir des informations complémentaires :
    - **Champ 1 : Profession**
      - **Validation**: le champ ne doit pas être vide.
      - **Message d'erreur** : « Veuillez entrer une profession valide ».
    - **Champ 2 : Adresse complète**
      - **Validation** : le champ doit contenir au moins 10 caractères.
      - **Message d'erreur** : « L'adresse doit contenir au moins 10 caractères ».
- **Question 9 :**
  - Ajoutez un bouton intitulé Envoyer sur la Page 3.
  - Lorsque l'utilisateur appuie dessus :
    - Si toutes les validations passent, affichez un message de confirmation dans une boîte de dialogue ou une SnackBar.
    - Si des erreurs persistent, affichez un message « Erreur de validation » en haut de la page.

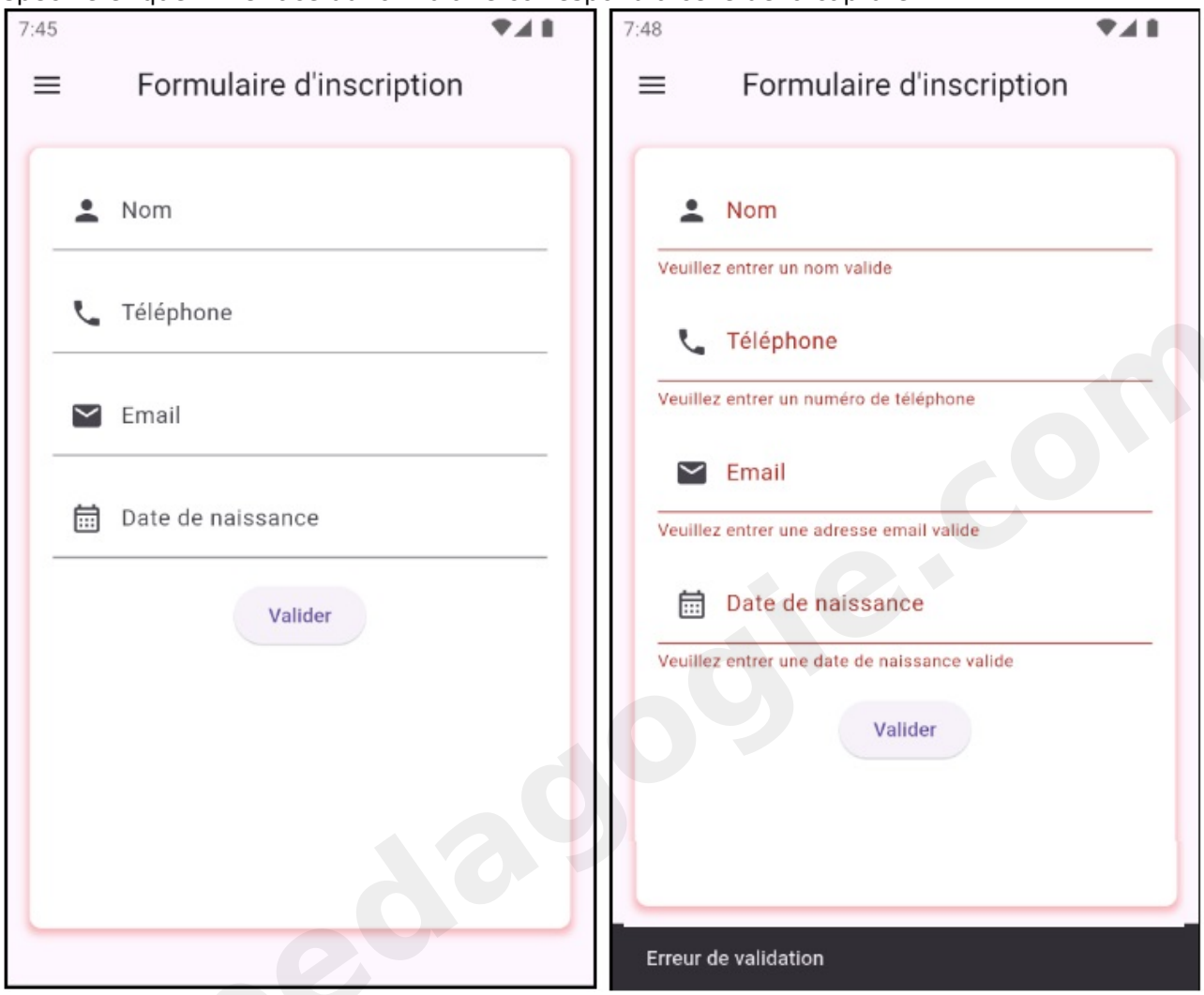
4. **Navigation et Validation**

- **Question 10 :**
  - Ajoutez une Page d'accueil (Page 0) avec un bouton intitulé Commencer l'inscription.
  - Lorsque ce bouton est pressé, l'utilisateur est redirigé vers la Page 1 pour commencer le processus d'inscription.
- **Question 11 :**
  - Expliquez comment la méthode FormState.validate() est utilisée pour valider l'intégralité d'un formulaire. Décrivez également le rôle de la méthode `save()` pour récupérer les données saisies dans les champs.

3. Capture d'écran

apcpedagogie.com

4. Observez la capture d’écran fournie qui montre le résultat attendu. Reproduisez cette interface dans votre application en Flutter. Assurez-vous que toutes les validations fonctionnent comme spécifié et que l'interface du formulaire correspond à celle de la capture.



5. **Barème :**
    - Chaque question est notée sur 2 points, et 4 points supplémentaires seront alloués pour le design de l'interface.

Cours Flutter

Source : https://apcpedagogie.com/tp9-creer-et-valider-un-formulaire-dinscription-avec-flutter · téléchargé le 05/11/2026 · © APC Pédagogie · apcpedagogie.com