Les méthodes Console.Write et Console.WriteLine

Les méthodes Console.Write et Console.WriteLine

Les méthodes Console.Write() et Console.WriteLine()

- Dans cette rappelle, nous allons voir la différence entre l'écriture et les méthodes **WriteLine**.
- La méthode **Write()** émet une ou plusieurs valeurs à l'écran sans caractère de nouvelle ligne.
- Le **WriteLine ()** ajoute toujours un caractère de nouvelle ligne à la fin de la chaîne. cela signifie toute sortie ultérieure commence sur une nouvelle ligne.
- Le **WriteLine ()** lit la ligne de caractères suivante du flux d'entrée standard.

La méthode Write()

- La méthode **Write()** réside à l' intérieur de la classe '**Console**' qui se trouve à l' intérieur l'espace de noms **System**.
- La classe Console fournit un soutien de base pour les applications qui lisent et écrivent les caractères vers et à partir de la console.
- La méthode **write ()** émet une ou plusieurs valeurs sur l'écran sans caractère de nouvelle ligne. Cela signifie toute sortie ultérieure sera imprimé dans la même ligne.

Exemple Write () en C #

```
Console.Write("Car");
Console.Write(" ");
Console.Write("Bus");
Console.Write(" ");
Console.Write("Voiture");
```

Sortie:Car Bus Voiture

La méthode WriteLine ()

- La méthode **WriteLine()** réside aussi à l' intérieur la classe '**Console**' de l'espace de noms **System**. La méthode **WriteLine ()** imprime un ou plusieurs objets sur une seule ligne avec un caractère de nouvelle ligne insérée à la fin. Cela signifie que toute sortie ultérieure sera imprimée sur une nouvelle ligne.

Exemple WriteLine() en C #

apcpedagogie.com

```
Console.Write("Car");
Console.Write(" ");
Console.Write("Bus");
Console.Write(" ");
Console.Write("Voiture");
```

Sortie: Car Bus Voiture

Différence entre Write et WriteLine

- La méthode **Write()** est utilisée pour imprimer un ou plusieurs objets sur une seule ligne sans insérer un caractère de nouvelle ligne à la fin.
- La méthode **WriteLine()** insère un caractère de nouvelle ligne après l' impression de la sortie. Dans la méthode **Write()**, le curseur reste à la même ligne, alors qu'en **WriteLine()** il se déplace à l'autre.

Sommaire du cours c#

Source : https://apcpedagogie.com/methodes-console-write-console-writeline · téléchargé le 06/11/2026 · © APC Pédagogie · apcpedagogie.com

apcpedagogie.com