Exercices VBA les instructions conditionnelles Série 02

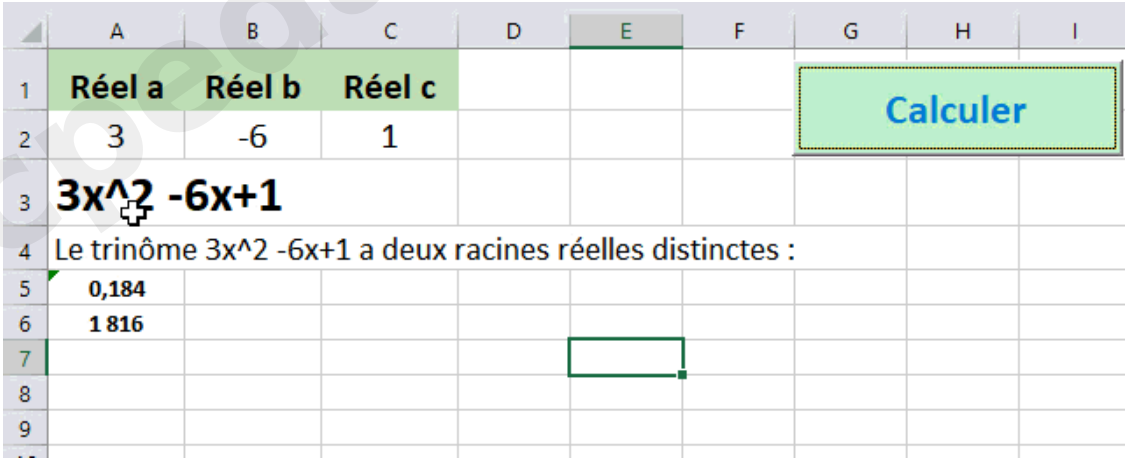
1. Objectifs

- Connaitre les instructions conditionnelles en VBA

2. Exercice 01

1. Énoncé

- Écrire un programme qui demande à l'utilisateur d'entrer des réels [latex] a, b et c (a # 0)[/latex] respectivement dans les cellules a2,b2 et c2 puis qui donne le nombre de racines réelles du trinôme **`[latex]ax^2+bx+c[/latex]`**
- Le trinôme sera affiché dans la plage *a3 : c3*, Attention aux signes des réels exemple si b=-1 on aura `[latex]ax^2-x+c[/latex]`, si c=0 on aura `[latex]ax^2-bx[/latex]`. ……..
- Les racines seront affichés respectivement dans b4
- Utiliser un bouton pour exécuter le programme
- Votre travail doit ressembler à l'image suivant:



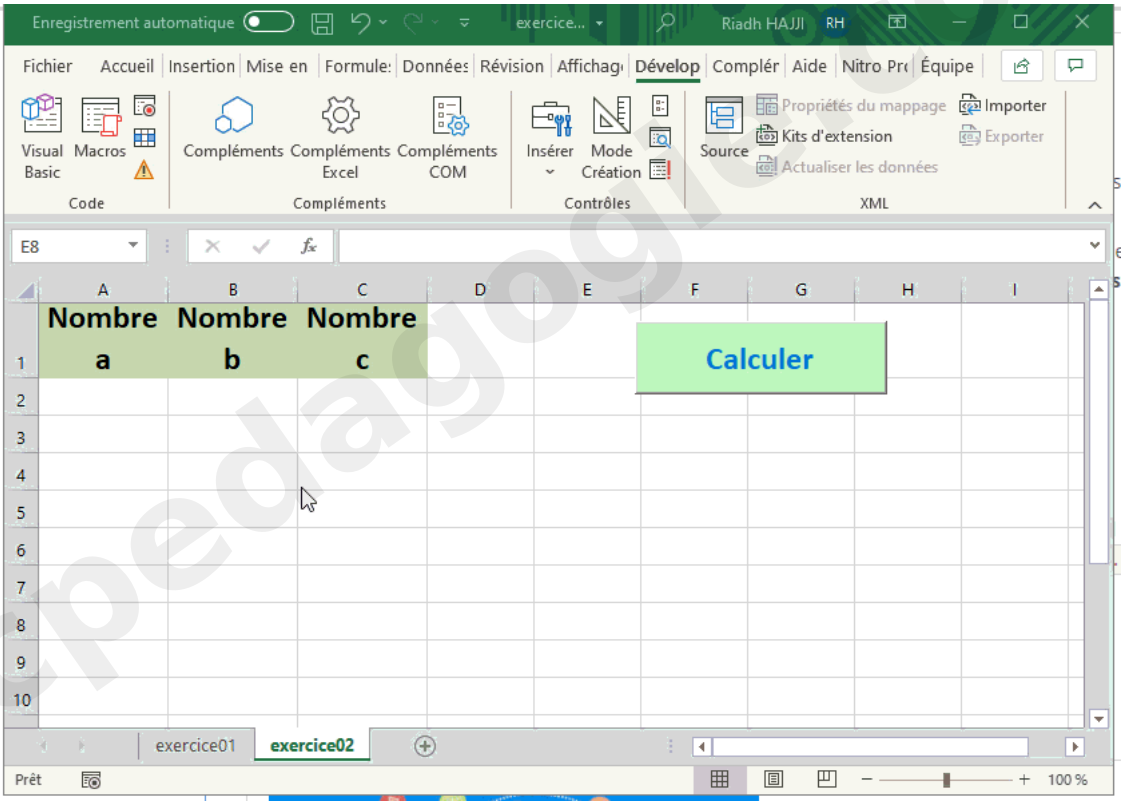
2. Solution

- Essayez de faire l'exercice de votre côté avant de regarder la Solution !

3. Exercice 02

1. Énoncé

- Écrire un programme en VBA qui lit trois entiers positifs dans les cellules **a2**, **b2** et **c2** d'une feuille de calcul Excel dans l'ordre croissant tel que `[latex]c > b > a > 0[/latex]`.
- Le programme doit Afficher dans la cellule **a3** "**Saisie correcte**" si c'est le cas, puis indiquer si les trois nombres correspondent aux trois longueurs d'un triangle **rectangle**, **isocèle**, **équilatéral** ou **aucun des trois**, dans la ligne suivante.
- Votre travail doit ressembler à l'image suivant:



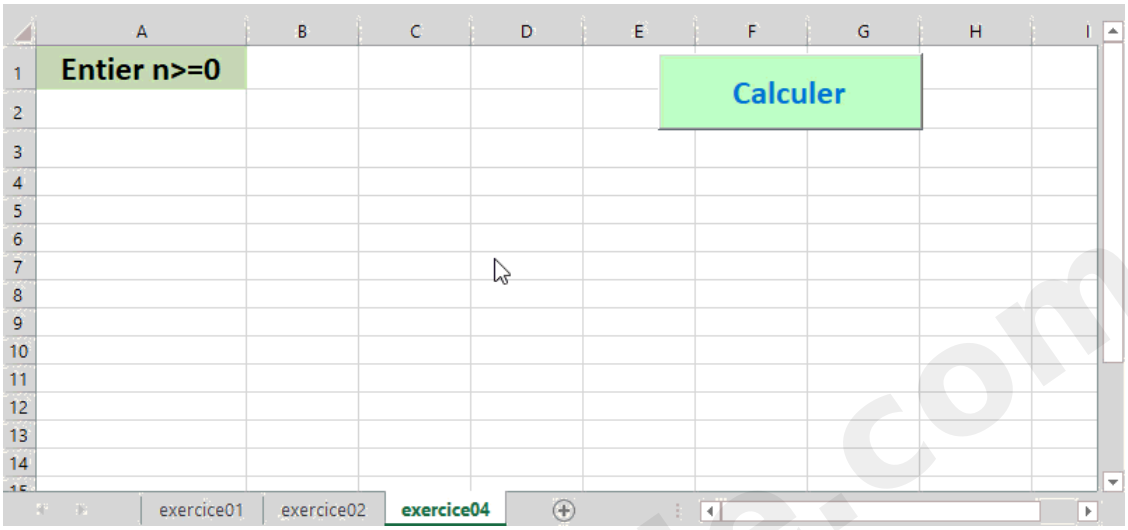
2. Solution

- Essayez de faire l'exercice de votre côté avant de regarder la Solution !

4. Exercice 03

1. Énoncé

- Écrire un programme en VBA qui lit un entier **n** saisi dans la cellule a2 d'une feuille de calcul Excel, puis qui calcule et qui affiche la factorielle de **n** dans la ligne qui suit, notée n! et définie par :`[latex]n! = 1*2*3*...*(n-1)*n.[/latex]`.
- Votre travail doit ressembler à l'image suivant:



2. **Solution**

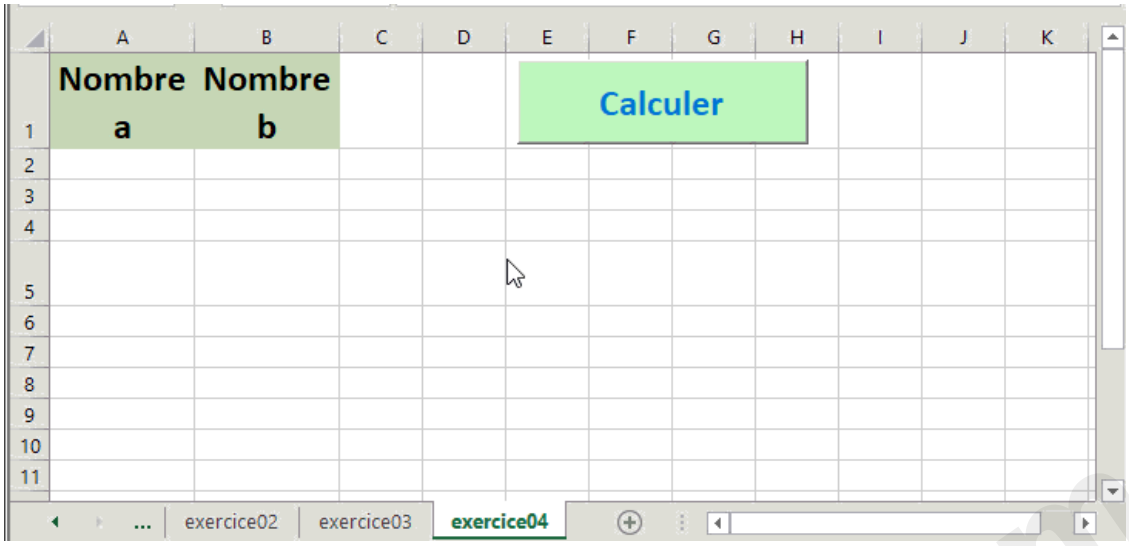
- Essayez de faire l'exercice de votre côté avant de regarder la Solution !

5. Exercice 04

1. **Énoncé**

- Écrire un programme en VBA qui affiche 10 nombres aléatoires comprises entre deux entiers supérieurs à zéro saisis par l'utilisateur respectivement dans les cellules a2 et b2.
- Chaque nombre est le résultat d'un tirage au hasard, les nombres seront affichés dans les cellules **a3** et les cellules adjacentes à droite.
- La somme des nombres est affichée dans la cellule **b4**.
- La moyenne de ces nombres est affichée dans la cellule **b5**.
- Votre travail doit ressembler à l'image suivant:

apcpedagogie.com



2. **Solution**

   - Essayez de faire l'exercice de votre côté avant de regarder la Solution !

6. Exercice 05

1. **Énoncé**

   - Soient 5 notes enregistrées au sein des cellules de la plage **B1:B5**.
   - Écrire un programme VBA qui :
     1. Teste si le contenu des cellules est valide, une cellule qui contient un nombre compris entre 0 et 20, est considérée comme valide.
     2. Calcule la moyenne des notes
     3. Attribut la mention correspondante, les mentions sont listées dans le tableau suivant:

Note	Mention
< 10	refusé
>= 10 et < 12	passable
>=12 et < 14	assez bien
>= 14 et < 16	bien
>= 16	très bien

     4. Affecte les résultats aux cellules B6 et B7.
     5. Colore dans une couleur (par exemple rouge = 3) les notes inférieures à 10.

apcpedagogie.com

2. **Solution**

   - Essayez de faire l'exercice de votre côté avant de regarder la Solution !

Sommaire du cours Excel

Source : https://apcpedagogie.com/exercices-vba-les-instructions-conditionnelles-serie-02 · téléchargé le 07/11/2026 · © APC Pédagogie · apcpedagogie.com

apcpedagogie.com