Exercices structures conditionnelles et boucles en dart Série 01

- ## Exercice 01

  - **Énoncé**

    - **Écrire un programme Dart qui vérifie si un nombre saisie par l'utilisateur est premier ou non**
      - Le programme doit afficher un message pour les deux cas.

    - **Solution**

      - Essayez de faire l'exercice de votre côté avant de regarder la Solution !

    - ## Exercice 02

      - **Énoncé**

        - **Écrire un programme Dart qui permet de :**
        - Rechercher la liste de tous les nombres premiers inférieurs à un nombre donné (saisie par l'utilisateur), afficher la liste sur la même ligne
        - Afficher le nombre des entiers trouvés
        - Afficher la somme des entiers trouvés

      - **Solution**

        - Essayez de faire l'exercice de votre côté avant de regarder la Solution !

    - ## Exercice 03

      - **Énoncé**

        - **Écrire un programme en langage Dart qui affiche les 100 premiers nombres entiers** sur la même ligne.
        - Le résultat doit correspondre au schéma suivant:

apcpedagogie.com

```
2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41,
 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50, 51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59, 60, 61, 62, 63, 64, 65, 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 78,
79, 80, 81, 82, 83, 84, 85, 86, 87, 88, 89, 90, 91, 92, 93, 94, 95, 96, 97, 98, 99, 100
```

- Afficher la somme des nombres pairs, impairs et premiers

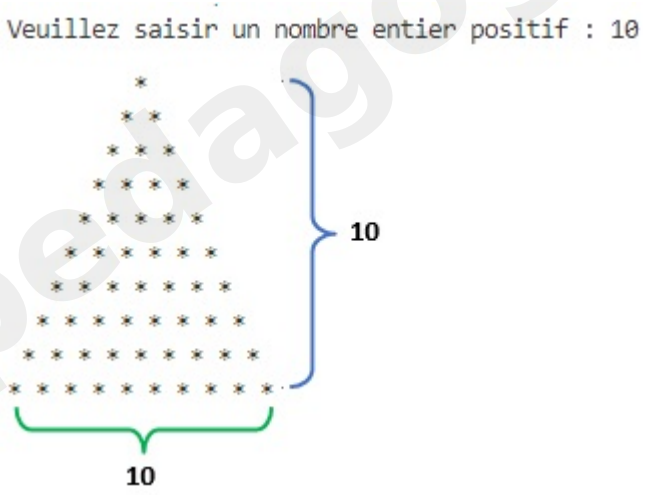
- **Solution**

  - Essayez de faire l'exercice de votre côté avant de regarder la Solution !

Exercice 04

- **Énoncé**

  - Écrire un programme en langage Dart qui permet d'afficher un triangle isocèle formé d'étoile(*).
  - La hauteur du triangle (c 'est a dire le nombre des lignes)sera fournie en donnée,comme dans l exemple ci dessous.
  - Le nombre des caractères étoiles(*) sur la base sera le même de hauteur du triangle



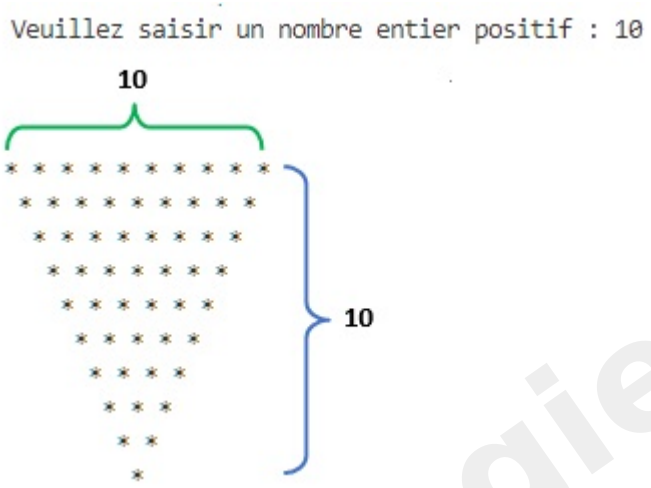
- **Solution**

  - Essayez de faire l'exercice de votre côté avant de regarder la Solution !

apcpedagogie.com

Exercice 05

- **Énoncé**
  - Pour cet exercice utiliser les données de l'exercice précédent avec un triangle renversé comme le montre le schéma suivant:

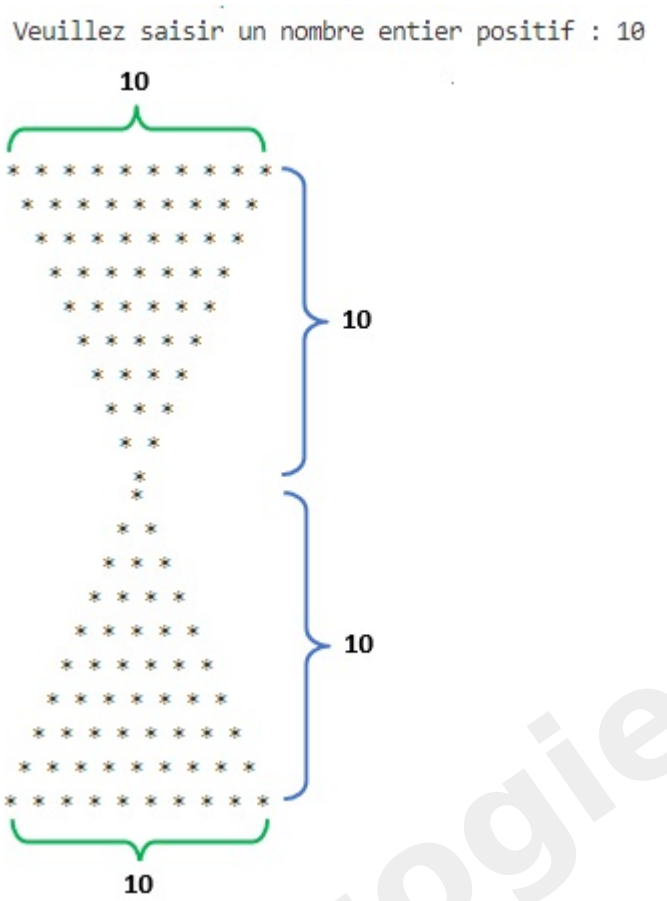


- **Solution**
  - Essayez de faire l'exercice de votre côté avant de regarder la Solution !

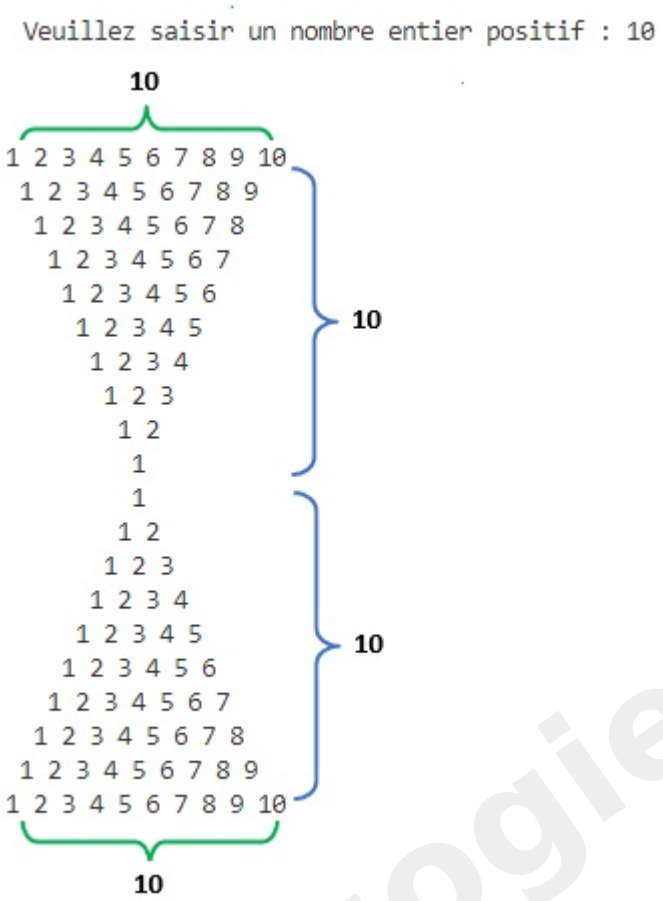
Exercice 06

- **Énoncé**
  - Pour cet exercice utiliser les données de l'exercice 04 précédent avec des motifs de sablier différents comme le montre les schémas suivants:

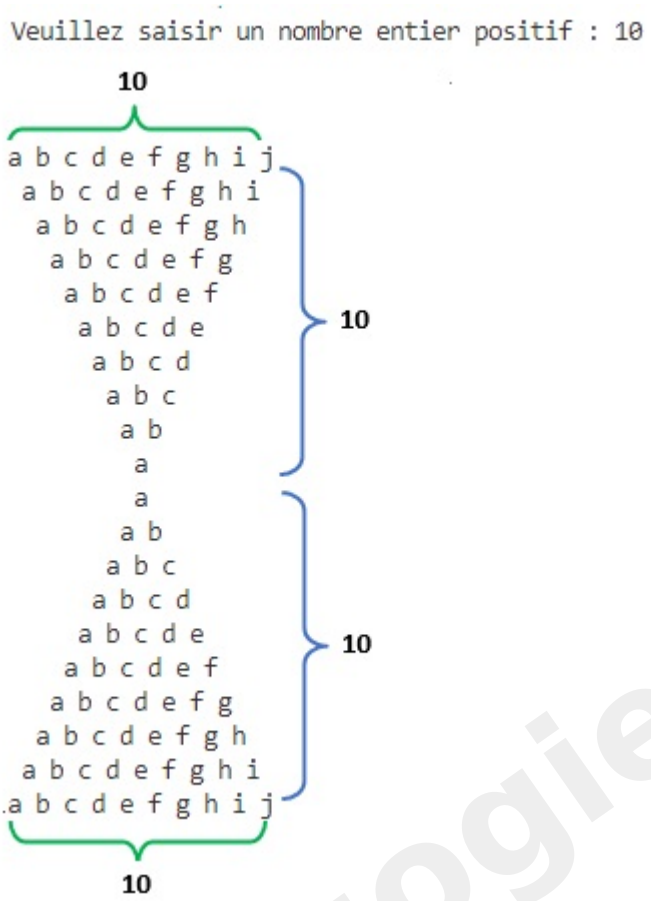
apcpedagogie.com



apcpedagogie.com



apcpedagogie.com



- **Solution**
  - Essayez de faire l'exercice de votre côté avant de regarder la Solution !

Exercice 07

- **Énoncé**
  - Écrire un programme en langage Dart qui permet de trouver les nombres qui sont divisibles par **7**, multiple de **3** et multiple de **5**, entre deux bornes choisit par l'utilisateur (tous deux inclus).L'utilisateur doit saisir deux nombres positifs et le deuxième nombre doit être supérieur au premier
  - Dans le même programme:
    - Afficher le nombre des nombres trouvés
    - Afficher la somme des nombres trouvés
    - Afficher la liste des nombres trouvés

apcpedagogie.com

- **Solution**
  - Essayez de faire l'exercice de votre côté avant de regarder la Solution !

Exercice 08

- **Énoncé**
  - Créez un programme qui demande à l'utilisateur un nombre, puis affiche une liste de tous les diviseurs de ce nombre, la somme de ses diviseurs.

    Si vous ne savez pas ce qu'est un diviseur, c'est un nombre qui se divise uniformément en un autre nombre. Par exemple, 13 est un diviseur de 26 car 26/13 n'a pas de reste.
- **Solution**
  - Essayez de faire l'exercice de votre côté avant de regarder la Solution !

Exercice 09

- **Énoncé**
  - Générez un nombre aléatoire entre 1 et 100. Demandez à l'utilisateur de deviner le nombre, puis dites-lui s'il a deviné trop bas, trop haut ou exactement juste.
  - Gardez une trace du nombre de suppositions que l'utilisateur a faites et, lorsque le jeu se termine, imprimez-le.
- **Solution**
  - Essayez de faire l'exercice de votre côté avant de regarder la Solution !

Exercice 10

- **Énoncé**
  - Pour calculer les moyennes de ses étudiants, un professeur calcule deux moyennes : la moyenne arithmétique et la moyenne de la mauvaise et la

apcpedagogie.com

meilleure des notes de trois notes.
- il choisira par la suite la meilleure des deux moyennes calculées.
- Écrire un programme qui demande la saisie des trois notes d’un étudiant et affiche la moyenne finale accordée.
- Le programme n'accepte pas une note inférieure à zéro ou supérieure à 20, si c'est le cas il redemande la saisie jusqu'à une note juste
- ***Exemple :***
- *Si les trois notes d’un étudiant sont : 12, 8, 14 alors :*
  - *Moyenne arithmétique=(12+8+14)/3=34/3=11,34*
  - *Moyenne de la mauvaise et de la meilleure : (14+8)/2=22/2=11*
- *Le professeur choisira la première moyenne.*

- **Solution**

- Essayez de faire l'exercice de votre côté avant de regarder la Solution !

Cours Flutter

Source : https://apcpedagogie.com/exercices-structures-conditionnelles-et-boucles-en-dart-serie-01 · téléchargé le 08/11/2026 · © APC Pédagogie · apcpedagogie.com

apcpedagogie.com