Correction exercices les évènements en JavaScript Série01

1. Exercice 01

1. Énoncé

Vous pouvez visualiser **l'énoncé de l'exercice**

2. Solution

1. Fichier html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Changement d'image au survol du lien</title>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style01.css">

</head>
<body>
  <div class="container">
    <a href="#" id="lien">
        <div class="centered">
            <img src="image1.png" alt="Image 1" id="image">
        </div>
    </a>
</div>
<script src="script01.js"></script>
</body>
</html>
```

2. Fichier js

apcpedagogie.com

```
 // Fonction pour changer l'image
 function changerImage(action) {
  const image = document.getElementById('image');

  if (action === 'survol') {
      // Changer l'image lors du survol du lien
      image.src = 'image2.png'; // Remplacez 'image2.png' par le chemin de
votre nouvelle image
  } else if (action === 'quitter') {
      // Revenir à l'image d'origine lorsque la souris quitte le lien
      image.src = 'image1.png'; // Remplacez 'image1.png' par le chemin de
votre image d'origine
  }
}

// Ajouter des gestionnaires d'événements pour le survol et la sortie du lien
const lien = document.getElementById('lien');

lien.addEventListener('mouseenter', function () {
  changerImage('survol');
});

lien.addEventListener('mouseleave', function () {
  changerImage('quitter');
});
```

3. **Fichier CSS**

```
body {
    display: flex;
    justify-content: center;
    align-items: center;
    height: 100vh;
    margin: 0;
    background-color: #f0f0f0; /* Couleur de fond */
}

.container {
    width: 300px;
    height: 300px;
```

apcpedagogie.com

```
    border: 5px solid #333; /* Bordure solide de 5px */
    border-radius: 50%; /* Bordure arrondie pour créer un cercle */
    perspective: 1000px; /* Crée un effet de profondeur en 3D */
}

.centered {
    display: flex;
    justify-content: center;
    align-items: center;
    width: 100%;
    height: 100%;
}

#image {
    max-width: 150%;
    max-height: 150%;
    object-fit: contain; /* Ajuster l'image pour tenir dans le conteneur */
    transition: transform 0.5s; /* Animation de transformation pour l'effet 3D
*/
}

#lien:hover #image {
    transform: rotateY(180deg); /* Rotation de 180 degrés au survol */
}
```

2. Exercice 02

1. Énoncé

Vous pouvez visualiser **l'énoncé de l'exercice**

2. Solution

1. Fichier html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
```

apcpedagogie.com

```
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Nouvelle Fenêtre</title>
    <link rel="stylesheet" href="style01.css">
</head>
<body>
    <h1>Compteur :</h1>
    <div id="counter" class="blue">20</div>
    <script src="script01.js"></script>
</body>
</html>
```

2. **Fichier js**

```
document.addEventListener('DOMContentLoaded', function () {
  // Création de la première fenêtre
  const nouvelleFenetre1 = window.open('', '_blank', 'width=400,height=300');
  if (nouvelleFenetre1) {
      nouvelleFenetre1.document.write('
# Fenêtre 1

');
      nouvelleFenetre1.document.write('

Cette fenêtre se déteruira elle-même

');
  }
  // Compteur
  const counterElement = document.getElementById('counter');
  let counterValue = 20;

  function updateCounter() {
      counterElement.textContent = counterValue;

      if (counterValue === 5) {
          counterElement.classList.remove('blue');
          counterElement.classList.add('red');
      }
      if (counterValue > 0) {
          counterValue--;
      } else {
```

apcpedagogie.com

```
            if (nouvelleFenetre1) {
                nouvelleFenetre1.close();
            }
            clearInterval(counterInterval);
        }
    }

    const counterInterval = setInterval(updateCounter, 1000); // Utilisation de
setInterval

    updateCounter(); // Appel initial
});
```

3. **Fichier CSS**

```
body {
    text-align: center;
    font-family: Arial, sans-serif;
}

.blue {
    color: blue;
    font-size: 48px; /* Taille de la police augmentée */
}

.red {
    color: red;
    font-size: 48px; /* Taille de la police augmentée */
}
```

3. Exercice 04

1. **Énoncé**

   Vous pouvez visualiser **l'énoncé de l'exercice**

2. **Solution**

apcpedagogie.com

1. **Fichier html**

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Déplacement du Bloc</title>
    <link rel="stylesheet" href="style01.css">
</head>
<body>
    <div id="block"></div>
    <label for="xSpeed">Vitesse de déplacement sur l'axe X:</label>
    <input type="number" id="xSpeed" value="5">
    <label for="ySpeed">Vitesse de déplacement sur l'axe Y:</label>
    <input type="number" id="ySpeed" value="5">
    <script src="script01.js"></script>
</body>
</html>
```

2. **Fichier js**

```
const block = document.getElementById('block');
const xSpeedInput = document.getElementById('xSpeed');
const ySpeedInput = document.getElementById('ySpeed');

let xPosition = 0;
let yPosition = 0;

document.addEventListener('keydown', function (event) {
    // Récupérer le code de la touche
    const keyCode = event.keyCode;

    // Afficher le code de la touche et le caractère ASCII correspondant
    console.log(`Code touche (Scan code): ${keyCode}, Caractère ASCII:
${String.fromCharCode(keyCode)}`);

    // Déplacer le bloc en fonction de la touche appuyée
    if (keyCode === 37) { // Touche gauche (ArrowLeft)
```

apcpedagogie.com

```
        xPosition -= parseInt(xSpeedInput.value);
        block.style.left = `${xPosition}px`;
        console.log('Déplacement vers la gauche');
    } else if (keyCode === 38) { // Touche haut (ArrowUp)
        yPosition -= parseInt(ySpeedInput.value);
        block.style.top = `${yPosition}px`;
        console.log('Déplacement vers le haut');
    } else if (keyCode === 39) { // Touche droite (ArrowRight)
        xPosition += parseInt(xSpeedInput.value);
        block.style.left = `${xPosition}px`;
        console.log('Déplacement vers la droite');
    } else if (keyCode === 40) { // Touche bas (ArrowDown)
        yPosition += parseInt(ySpeedInput.value);
        block.style.top = `${yPosition}px`;
        console.log('Déplacement vers le bas');
    }
});

// Afficher les coordonnées de la souris dans la barre d'état
document.addEventListener('mousemove', function (event) {
    const mouseX = event.clientX;
    const mouseY = event.clientY;
    window.status = `Coordonnées de la souris: X=${mouseX}, Y=${mouseY}`;
});
```

3. **Fichier CSS**

```
body {
    margin: 0;
    overflow: hidden;
}

#block {
    width: 50px;
    height: 50px;
    background-color: blue;
    position: absolute;
    border: solid 2px yellow;
}

input {
```

apcpedagogie.com

```
    margin: 10px;
}
```

Sommaire du cours JavaScript

Source : https://apcpedagogie.com/correction-exercices-les-evenements-en-javascript-serie01 · téléchargé le 07/11/2026 · © APC Pédagogie · apcpedagogie.com

apcpedagogie.com