Correction exercice Tkinter avec classe 02

[sommaire]

1. ## Objectifs

- Etre capable de programmer des applications tkinter avec des classes

- ## Rappel

- Ce projet a pour but de découvrir la programmation en Python utilisant une interface graphique.
- Il existe plusieurs modules Python permettant d'exploiter les interfaces graphiques.
- Le plus simple est le module tkinter présent lors de l'installation du langage Python.
- On utilisera l'environnement **idle** (version 3.8.5) pour coder en Python.
- L'objectif de ce TP est de vous amener à développer un interface graphique en Python, basée sur le package Tkinter.
- Cette bibliothèque est un pont (une façade) vers l'interface graphique **Tk**, qui était l'interface d'un autre langage de script connu nommé **Tcl**.
- Au bout de ce TP, vous aurez une calculatrice simple.
- Une autre façon de faire de la mise en page est d'utiliser la méthode `grid` plutôt que **pack** ou **place**. Cette fois-ci, on place les composants dans un conteneur simplement en précisant à quelle ligne et à quelle colonne on les place.
- Le widget Entry est un widget **Tkinter** standard utilisé pour saisir ou afficher une seule ligne de texte.
- Le texte est affiché dans une police de caractère "Font" et de taille 20. (font=("Courier", 20)).
- Pour récupérer le texte actuel de l'entrée, utilisez la méthode **get** :
- `s = e.get ()`
- Vous pouvez également lier le widget d'entrée à une instance de **StringVar** et définir ou obtenir le texte de l'entrée via cette variable:
- `v = StringVar () e = Entrée (maître, variable text = v) e.pack ()`
- Vous pouvez choisir entre les deux méthodes suivantes pour définir le texte d'un Entrywidget. Pour les exemples, supposons la bibliothèque importée import tkinter as tket la fenêtre racine root = tk.Tk().

- **Utiliser delete et insert**

apcpedagogie.com

- Widget **Entry** fournit des méthodes `delete` et `insert` qui peuvent être utilisées pour définir son texte sur une nouvelle valeur.
- Tout d' abord, vous devrez enlever tout ancien, ancien texte de **Entry** avec `delete` qui a besoin des positions où commencer et terminer la suppression.
- Puisque nous voulons supprimer l'ancien texte complet, nous commençons 0et finissons à l'endroit où se trouve actuellement la fin.
- Nous pouvons accéder à cette valeur via END. Ensuite, le Entry est vide et nous pouvons insérer new_text à la position 0.

```
entry = tk.Entry(root)
new_text = "Example text"
entry.delete(0, tk.END)
entry.insert(0, new_text)
```

- **Utilisation StringVar**

- Vous devez créer un nouvel objet **StringVar** appelé **entry_text** dans l'exemple.
  En outre, votre widget Entry doit être créé avec un argument de mot-clé **textvariable**.
- Ensuite, chaque fois que vous changez **entry_text** avec set, le texte apparaîtra automatiquement dans le widget Entry.

```
entry_text = tk.StringVar()
entry = tk.Entry(root, textvariable=entry_text)
new_text = "Example text"
entry_text.set(new_text)
```

- **Exemple**

```
import tkinter as tk

def button_1_click():
    # define new text (you can modify this to your needs!)
    new_text = "Button 1 clicked!"
    # delete content from position 0 to end
    entry.delete(0, tk.END)
    # insert new_text at position 0
    entry.insert(0, new_text)
```

apcpedagogie.com

```
def button_2_click():
    # define new text (you can modify this to your needs!)
    new_text = "Button 2 clicked!"
    # set connected text variable to new_text
    entry_text.set(new_text)

root = tk.Tk()

entry_text = tk.StringVar()
entry = tk.Entry(root, textvariable=entry_text)

button_1 = tk.Button(root, text="Button 1", command=button_1_click)
button_2 = tk.Button(root, text="Button 2", command=button_2_click)

entry.pack(side=tk.TOP)
button_1.pack(side=tk.LEFT)
button_2.pack(side=tk.LEFT)

root.mainloop()
```

- ## Exercice 04

    1. **Énoncé**

        - Vous pouvez visualiser **l'énoncé de l'exercice**

- **Correction**

    [vc_video link="http://www.youtube.com/embed/vHnTKoFUCFk"]

- ## Exercice 02

    1. **Énoncé**

        - Vous pouvez visualiser **l'énoncé de l'exercice**

- **Solution**

apcpedagogie.com

- ## Exercice 03

    1. **Énoncé**

        - Vous pouvez visualiser **l'énoncé de l'exercice**

- **Solution**

Une application Tkinter avec une classe

Sommaire du cours Python

Sommaire du cours Python

Source : https://apcpedagogie.com/correction-exercice-tkinter-avec-classe-02 · téléchargé le 03/11/2026 · © APC Pédagogie · apcpedagogie.com

apcpedagogie.com