Comment configurer JavaFX dans Eclipse

1. ## Objectifs

2. ## Installer Eclipse

   - **Téléchargez le programme d'installation d'Eclipse depuis http://www.eclipse.org/downloads**
     - Eclipse est hébergé sur de nombreux miroirs à travers le monde. Veuillez sélectionner celui le plus proche de chez vous et commencer à télécharger le programme d'installation.
   - **Démarrez l'exécutable du programme d'installation d'Eclipse**
   - **Sélectionnez le package à installer**
     - Le nouveau programme d'installation d'Eclipse affiche les packages disponibles pour les utilisateurs d'Eclipse. Vous pouvez rechercher le package que vous souhaitez installer ou faire défiler la liste.
     - Sélectionnez et cliquez sur le package que vous souhaitez installer.

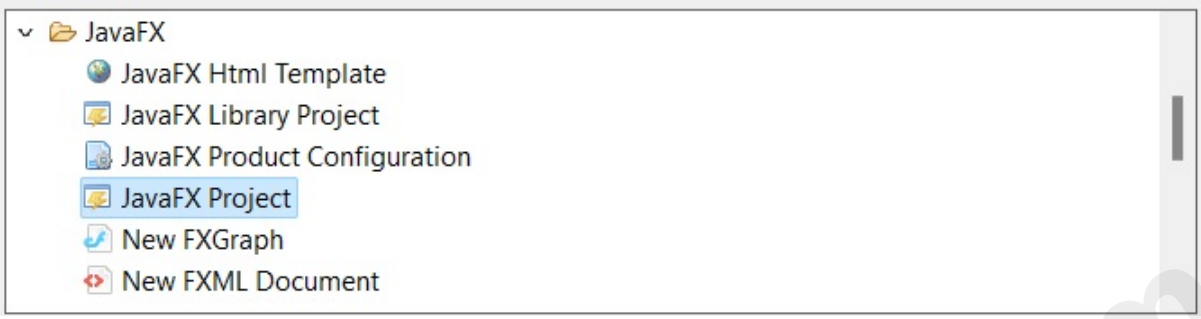


   - **Sélectionnez votre dossier d'installation**
     - Spécifiez le dossier dans lequel vous souhaitez qu'Eclipse soit installé. Le dossier par défaut sera dans votre répertoire utilisateur.
     - Sélectionnez le bouton "`Installer`" pour commencer l'installation.
   - **Lancez Eclipse**
   - Une fois l'installation terminée, vous pouvez maintenant lancer Eclipse. Le programme d'installation d'Eclipse a fait son travail.

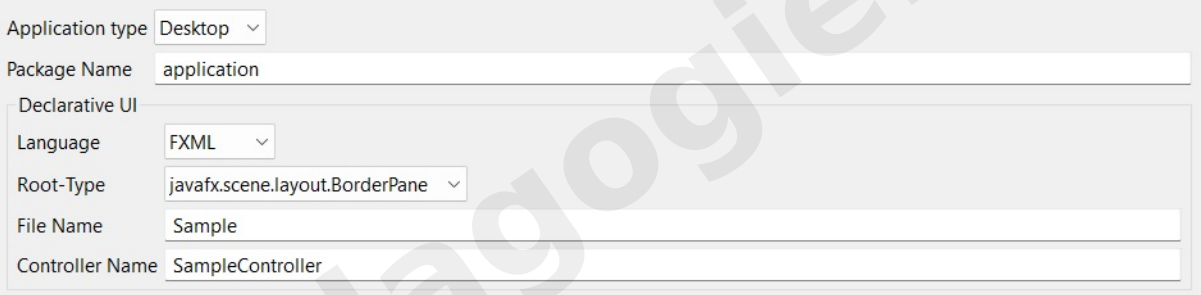
apcpedagogie.com

3. Création d'une application FX test sous Eclipse.

- Sous Eclipse, dans le le menu "`File`" choisir "`New`" puis "`Other`".



- Choisir dans la liste le dossier "**JavaFX**" puis "**JavaFX project**".
- Indiquer le nom du projet (ici "ExempleFX") et cliquer deux fois sur "`Next`" pour obtenir l'affichage ci-dessous



- Paramétrer comme sur l'image ci-dessus.
- Le type "**Desktop**" correspond à une application destinée à un ordinateur de bureau.
- Pour le nom du package on peut conserver la proposition par défaut "**application**"
- On choisit comme "**language**" le langage de description qu'on va utiliser, c'est à dire "**FXML**".
- La ligne "**Root-type**" permet de choisir le type de mise en page (layout) de base dans la fenêtre principale de l'application. Ici il s'agit d'un layout de type BorderPane.
- "**File Name**" désugne le nom du fichier FXML (ici "Sample")
- "**Controller Name**" désigne le nom de la classe Java associée au fichier FXML, qui contiendra les gestionnaires d'évènements (le "contrôleur" de l'interface). Ce contrôleur s'appelle ici "SampleController".
- Cliquer sur "`Finish`".

Cours JAVA

apcpedagogie.com

Source : https://apcpedagogie.com/comment-configurer-javafx-dans-eclipse · téléchargé le 05/11/2026 · © APC Pédagogie · apcpedagogie.com

apcpedagogie.com