

RÉPUBLIQUE TUNISIENNE MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION ••••• EXAMEN DU BACCALAURÉAT SESSION 2018	Session principale	
	Épreuve : Algorithmique et Programmation	Section : Sciences de l'informatique
	Durée : 3h	Coefficient de l'épreuve : 2.25

Section : N° d'inscription : Série :
Nom et prénom :
Date et lieu de naissance :

Signatures des
surveillants

.....
.....

*Le sujet comporte 5 pages numérotées de 1/5 à 5/5.
Cette feuille doit être remise à la fin de l'épreuve.*

Exercice 1 : (3 points)

Dans un contexte informatique et pour chacune des propositions citées ci-dessous, mettre dans chaque case, la lettre V si la proposition est correcte ou la lettre F dans le cas contraire.

1. L'opération de décalage est utilisée dans :

- ☐ le tri rapide
☐ le tri insertion
☐ le tri Shell

2. Le tri insertion est un cas particulier :

- ☐ du tri sélection
☐ du tri à bulle
☐ du tri Shell

3. Le pas du tri Shell noté P est déterminé en utilisant la suite :

- ☐ $\begin{cases} P_0=0 \\ P_n=3+P_{n-1} \end{cases}$ ☐ $\begin{cases} P_0=1 \\ P_n=2*P_{n-1} \end{cases}$ ☐ $\begin{cases} P_0=1 \\ P_n=3*P_{n-1}+1 \end{cases}$

4. La fonction Verif permet de vérifier si les N entiers d'un tableau T sont triés en ordre croissant :

- | | | |
|---|---|---|
| ☐ 0) Def FN Verif (T:Tab ;
N:entier) : Booléen
1) Si (N=1) Alors Verif ← Vrai
Sinon
Si (T[N] < T[N-1]) Alors
Verif ← Faux
Sinon
Verif ← Fn Verif (T, N-1)
Fin Si
2) Fin Verif | ☐ 0) Def FN Verif (T:Tab ;
N:entier) : Booléen
1) Si (N=1) Alors
Verif ← Vrai
Sinon
Verif ← (T[N] ≥ T[N-1])
ET Fn Verif (T, N-1)
Fin Si
2) Fin Verif | ☐ 0) Def FN Verif (T:Tab ;
N:entier) : Booléen
1) Si (N=1) Alors Verif ← Faux
Sinon
Si (T[N] < T[N-1]) Alors
Verif ← Vrai
Sinon
Verif ← Fn Verif (T, N-1)
Fin Si
2) Fin Verif |
|---|---|---|

RÉPUBLIQUE TUNISIENNE MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION ••••• EXAMEN DU BACCALAURÉAT SESSION 2018	Session principale	
	Épreuve : Algorithmique et Programmation	Section : Sciences de l'informatique
	Durée : 3h	Coefficient de l'épreuve : 2.25

Important :

Dans tout ce qui suit, chaque solution sous forme d'une analyse ou d'un algorithme doit être accompagnée d'un tableau de déclaration des objets ayant la forme suivante :

Objet	Type/Nature	Rôle

Exercice 2 : (3 points)

La suite de **Fibonacci** peut être définie comme suit :

$$\begin{cases}
F_0 = 1 \\
F_1 = 1 \\
\text{Pour tout } n \text{ pair, } F_n = (F_{p-1})^2 + (F_p)^2 & \text{avec } n = 2 * p \\
\text{Pour tout } n \text{ impair, } F_n = (2 * F_{p+1} - F_p) * F_p & \text{avec } n = 2 * p + 1
\end{cases}$$

- Ecrire un algorithme d'une fonction récursive nommée **Fibo** qui permet de calculer le terme F_n de la suite de **Fibonacci**, en utilisant la suite **F** décrite précédemment.
- La formule $S = F_{n+2} - 1$ permet de calculer la somme **S** des **n+1** premiers termes de la suite de **Fibonacci** (de F_0 à F_n).

En utilisant cette formule et la fonction **Fibo**, écrire un algorithme d'une fonction nommée **Fibo_Som** qui permet de calculer la somme **S**.

Exercice 3 : (4 points)

Soit l'algorithme de la fonction **Inconnue** suivant :

```

0) DEF FN Inconnue (E, k : entier) : booléen
1) SI (E < 2) OU (E mod k = 0) Alors Inconnue ← Faux
   Sinon Si k > Racine_carrée(E) Alors Inconnue ← Vrai
   Sinon Inconnue ← FN Inconnue (E, k+1)
   FinSi
2) Fin Inconnue

```

- Déterminer la valeur retournée par la fonction **Inconnue** pour chacun des quatre appels suivants :
 - Inconnue (5,2)
 - Inconnue (6,2)
 - Inconnue (7,2)
 - Inconnue (9,2)
- Déduire le rôle de cette fonction.
- Ecrire un algorithme d'une fonction **Calcul (epsilon)** permettant de retourner une valeur approchée de π à epsilon près, en utilisant la formule de **Zêta Riemann** suivante :

$$\frac{\pi^2}{6} = \frac{2^2}{(2^2 - 1)} * \frac{3^2}{(3^2 - 1)} * \frac{5^2}{(5^2 - 1)} * \frac{7^2}{(7^2 - 1)} * \frac{11^2}{(11^2 - 1)} * \frac{13^2}{(13^2 - 1)} * \dots * \frac{P^2}{(P^2 - 1)}$$

Avec **P** un entier tel que **Inconnue (P, 2) = Vrai**

Problème : (10 points)

On se propose de simuler la multiplication de deux entiers naturels A et B (avec A et B dans [10, 10000]), en utilisant la méthode du mathématicien **Ibn Al Banna** comme suit :

- Former deux chaînes CA et CB contenant respectivement, les chiffres de l'entier A et les chiffres de l'entier B.
- Ajuster la longueur des deux chaînes CA et CB en complétant par des zéros à gauche, si nécessaire, l'une des deux chaînes pour qu'elles soient de même longueur. CA et CB seront formées chacune de n chiffres et auront la forme suivante :

$$CA = "A_n \dots A_4 A_3 A_2 A_1"$$

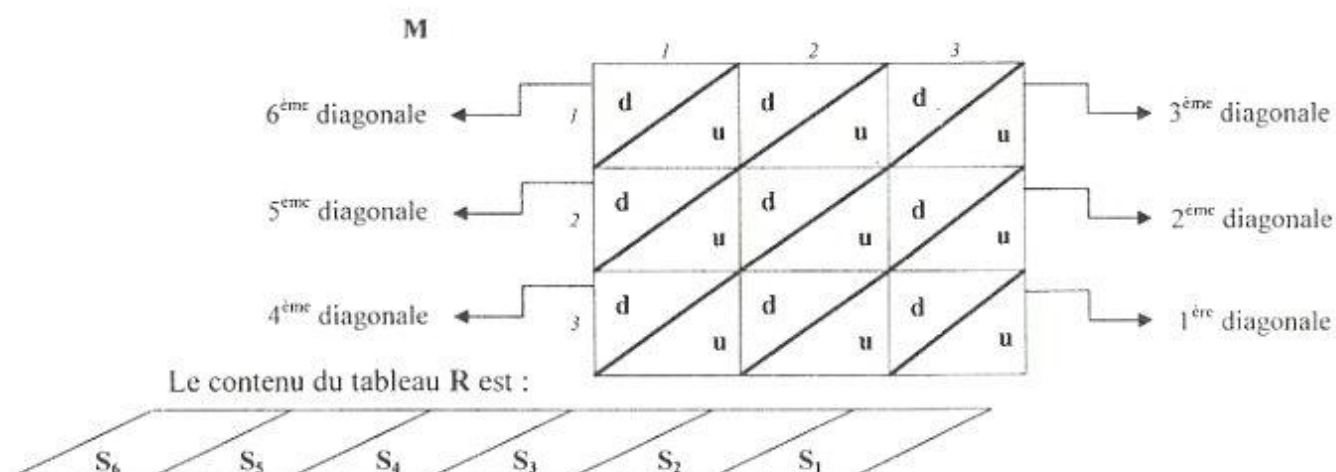
$$CB = "B_n \dots B_4 B_3 B_2 B_1"$$

- Générer une matrice carrée M de taille nxn, tel que :

$M[i,j]$ = le produit du $i^{\text{ème}}$ chiffre de la chaîne CA par le $j^{\text{ème}}$ chiffre de la chaîne CB

- La matrice M est supposée formée par 2xn diagonales en plaçant le chiffre des dizaines dans la moitié supérieure de chaque case et le chiffre des unités dans la moitié inférieure de la même case, comme le montre la figure ci-après pour le cas où n=3.

Remplir chacune des cases d'un tableau R de taille 2xn par la somme des chiffres d'une diagonale de la matrice M en commençant par la diagonale du coin inférieur droit jusqu'à celle du coin supérieur gauche.



Avec :

- d et u sont respectivement, le chiffre des dizaines et le chiffre des unités de chaque élément de la matrice.
- S_i est la somme des chiffres de la diagonale n° i.

- En commençant par la dernière case du tableau R et pour chaque élément R[i] supérieur ou égal à 10, mettre à jour son contenu comme suit :

$$\begin{cases} R[i-1] = R[i-1] + R[i] \text{ Div } 10 \\ R[i] = R[i] \text{ Mod } 10 \end{cases}$$

- Le résultat du produit des deux entiers A et B est obtenu en concaténant de gauche à droite les éléments du tableau R obtenus dans l'étape précédente.

Exemple : Pour A = 7842 et B = 35.

- Les deux chaînes CA et CB seront respectivement "7842" et "35".
- Après ajustement des longueurs des deux chaînes, on aura : CA="7842", CB="0035" et n = 4.

c) La matrice carrée **M** sera :

Le produit du 1^{er} chiffre de **CA** (7)
par le 1^{er} chiffre de **CB** (0) est 0

Le produit du 2^{ème} chiffre de **CA** (8)
par le 3^{ème} chiffre de **CB** (3) est 24

	1	2	3	4
1	0	0	21	35
2	0	0	24	40
3	0	0	12	20
4	0	0	6	10

Le produit du 3^{ème}
chiffre de **CA** (4)
par le 4^{ème} chiffre de
CB (5) est 20

d) Génération du tableau **R** :

En supposant que la matrice **M** est formée par **2xn** diagonales, son contenu sera représenté comme suit :

	1	2	3	4
1	0	0	2	3
2	0	0	2	4
3	0	0	1	2
4	0	0	0	1

Le contenu du tableau **R** est :

0	0	2	6	14	4	7	0
---	---	---	---	----	---	---	---

En effet, les sommes sont :

- ✓ S1 = 0
- ✓ S2 = 0+1+6 = 7
- ✓ S3 = 0+2+2+0+0 = 4
- ✓ S4 = 5+4+4+1+0+0+0 = 14
- ✓ S5 = 3+1+2+0+0+0+0 = 6
- ✓ S6 = 2+0+0+0+0+0 = 2
- ✓ S7 = 0+0+0 = 0
- ✓ S8 = 0

e) La mise à jour du tableau **R** donne :

0	0	2	7	4	4	7	0
---	---	---	---	---	---	---	---

f) La concaténation des éléments du tableau **R** donne le résultat : **00274470**

Ci après, on propose l'algorithme **Diag** d'un module permettant de remplir le tableau **R** par les sommes des diagonales de la matrice **M** et de le mettre à jour comme décrit précédemment dans les deux étapes **d)** et **e)** :

0) **Def Proc Diag (M: Matrice; N: Octet; Var R: Tab)**

1) Pour k de 2*N à N (Pas = -1) Faire

$i \leftarrow N, j \leftarrow k-i, R[k] \leftarrow M[i,j] \bmod 10$

 Tantque (j < N) Faire

$j \leftarrow j+1$

$R[k] \leftarrow R[k] + M[i,j] \bmod 10 + M[i-1,j] \bmod 10$

$i \leftarrow i-1$

 Fin Tantque

Fin Pour

Pour k de N à 1 (Pas = -1) Faire

$R[k] \leftarrow M[k,1] \bmod 10, i \leftarrow k, j \leftarrow 1$

 Tantque (i > 1) Faire

$i \leftarrow i-1$

$R[k] \leftarrow R[k] + M[i,j] \bmod 10 + M[i,j+1] \bmod 10$

$j \leftarrow j+1$

 Fin Tantque

Fin Pour

2) **Proc MiseAJour (R, N)**

3) **Fin Diag**

Travail demandé :

1. Proposer les déclarations des nouveaux types **Matrice** et **Tab** utilisés dans l'algorithme du module **Diag**.
2. Développer un algorithme pour la procédure **MiseAJour (R,N)** qui permet de mettre à jour le tableau **R** comme expliqué précédemment.
3. Analyser le problème en le décomposant en modules et en utilisant le module **Diag**.
NB : Prévoir la saisie des entiers **A** et **B** (avec **A** et **B** dans [10, 10000]) et l'affichage du résultat.
4. Ecrire les algorithmes des modules envisagés.