

Exercice 1 :**(4 pts)**

- a) La fonction f est de type **Booléen** (car elle reçoit le résultat de l'évaluation de l'expression logique $x=T[i]$)
- Le type est booléen ou logique (1pt pour le type + 0,75pt justif.)
 - On accepte le type réel avec pour b) 0,1,1
- b) $f(2, 8, T) = \text{faux}$ (0,75 pts)
 $f(5, 8, T) = \text{vrai}$ (0,75 pts)
 $f(100, 8, T) = \text{vrai}$ (0,75 pts)
- Toutes les formes de TRUE/ FALSE sont acceptées (féminin, masculin, français ou anglais, V/F, OUI/NON)
 - La réponse 0/1 sera acceptée avec une correspondance entre, 0 et False et 1 et True même si dans a) le type booléen n'est pas mentionné.
 - La réponse 0/1 sera acceptée avec un type de fonction réel

Exercice2 :**a) Analyse de la fonction Catalan****(2 pts)**

- Cette fonction aura un seul paramètre : epsilon

Résultat = Catalan

b) Catalan \leftarrow Kc) K = [K \leftarrow 0, i \leftarrow -1, s \leftarrow -1] Répéter

i \leftarrow i + 1
 terme \leftarrow 1/(2.i+1)²
 s \leftarrow -s
 K \leftarrow K + s.term
 Jusqu'à (terme < epsilon)

Fin catalan

- On accepte pour l'analyse : toute forme de stratégie de résolution correcte. (Grille d'analyse, spécification, pseudo code, analyse ascendante ou descendante)
- On accepte pour la multiplication : */ x / .
- On accepte pour le calcul du carré : 2, sqr(), carré()
- On accepte toute solution équivalente : valeur absolue et différence

Points clés de l'analyse	Barème
Affectation du résultat de la fonction	0.25
Choix de la structure répétitive avec sa condition	0.5 (0.25 + 0.25)
Si solution récursive	0.25 (pour la condition de sortie)
Initialisation	0.25
Calcul du terme	0.25
Signe	0.25
Cumul	0.25
Progression (i)	0.25

d) Algorithmme**(2 pts -0.25/faute, pas de note négative)**

0) Def FN catalan(epsilon : réel) : réel

1) [K \leftarrow 0, i \leftarrow -1, s \leftarrow -1] RépéterI \leftarrow I + 1

$$\text{terme} \leftarrow 1/(2.i + 1)^2$$

$$s \leftarrow -s$$

$$K \leftarrow K + s.\text{terme}$$

Jusqu'à (terme < epsilon)

2) Catalan $\leftarrow K$

3) Fin catalan

- L'évaluation de l'algorithme se fera indépendamment de celle de l'analyse.
- On accepte pour l'entête de l'algorithme : DEF Fonction, Function, Fonction
- Version récursive : Rassembler les points qui permettent de définir le problème sous la forme récursive (le point d'arrêt, l'initialisation, le traitement, l'appel)

Problème :

(7 pts)

Points clés de l'analyse	Barème
Programme principal (Modularité et cohérence de la solution)	1 + 0.5
Tri du tableau	1
Recherche des rangs	1
Calculs de la moyenne	0.5
Calcul des 3 notes maximales	0.5
Calcul des 3 nombres d'élèves	0.5
Ouverture, assignation, parcours, écriture, lecture, fermeture des fichiers.	1.5 (6 x 0.25)
TDO	0.5

Traitement	Points clés du traitement	Barème
Programme principal (1.5)	Modularité + cohérence	1 + 0.5
Création fichier resultat.dat (3)	<ul style="list-style-type: none"> • Association et ouverture • Lecture des données de concours et écriture dans resultat.dat • Calcul des moyennes • Détermination du rang • Tri 	<ul style="list-style-type: none"> • 0.5 • 0.5 • 0.5 • 0.75 • 0.75
Création du fichier details.txt (2.25)	<ul style="list-style-type: none"> • Association et ouverture • Calcul du nombre d'admis • Calcul de maxnote1, nb1 • Calcul de maxnote2, nb2 • Calcul de maxnote3, nb3 • Ecriture sur le fichier details.txt 	<ul style="list-style-type: none"> • 0.25 • 0.5 • 0.25 • 0.25 • 0.25 • 0.5
TD des Objets et des types		0.5

- La saisie du fichier concours.dat, n'est pas notée (car non demandée)

1°) Analyse du programme principal

(pts)

Résultat : (resultat.dat , details.txt)

Details.txt=associer(details, "c:\details.txt")

Details= Proc Detailler(result, details)

Resultat.dat=associer(result, "c:\resultat.dat")

Result=Proc Resultats(concours, result)

Concours= associer(concours, "c:\concours.dat")

2°) Analyse des modules envisagés

Analyse de la procédure Détailler

(pts)

Resultat : f_details

f_details=[recréer (f_details)]

Ecrire_nl(f_details, "nombre d'admis = ", n_admis)

Ecrire_nl(f_details, maxnote1," " , nb1)

Ecrire_nl(f_details, maxnote2," " , nb2)

Ecrire_nl(f_details, maxnote3," " , nb3)

Fermer(f_details)

n_admis = [ouvrir(f_result) ; n_admis ← 0] Tant que non(fin fichier(f_result)) Faire

 [Lire(f_result,cand)] Si (cand.moyenne \geq 10) Alors n_admis \leftarrow n_admis+1

Fin Si

FinTantQue

(maxnote1, maxnote2, maxnote3)=[pointer(f_result, 0) ;Lire(f_result, cand) ;maxnote1 \leftarrow cand.note1maxnote2 \leftarrow cand.note2 ; maxnote3 \leftarrow cand.note3]

Tant que (NON (fin fichier(f_result))) Faire

Lire(f_result,cand)

 Si cand.note1 $>$ maxnote1 Alors maxnote1 \leftarrow cand.note1

Fin Si

 Si cand.note2 $>$ maxnote2 Alors maxnote2 \leftarrow cand.note2

Fin Si

 Si cand.note3 $>$ maxnote3 Alors maxnote3 \leftarrow cand.note3

Fin Si

FinTantQue

(nb1,nb2,nb3)=[pointer(f_result,0) ; nb1 \leftarrow 0 ; nb2 \leftarrow 0 ; nb3 \leftarrow 0]

Tant que NON (fin fichier(f_result)) Faire

Lire(f_result,cand)

 Si cand.note1 \geq 10 Alors nb1 \leftarrow nb1+1

Fin Si

 Si cand.note2 \geq 10 Alors nb2 \leftarrow nb2+1

Fin Si

 Si cand.note3 \geq 10 Alors nb3 \leftarrow nb3+1

Fin Si

FinTantQue

Fermer(f_result)

Analyse de la procédure resultats

(pts)

```

Resultat : f_result
f_result=[recréer(f_result)] Pour i de 1 à n faire
    Ecrire(f_result,Tt[i])
    Fin Pour
Tf= [ Tt[1].rang ← 1 ] Pour i de 2 à n Faire
    Si Tt[i].moyenne=Tt [i-1].moyenne Alors
        Tt [i].rang←Tt [i-1].rang
    Sinon
        Tt [i].rang←i
    FinSi
    Fin Pour
Tt=Proc Tri (n,T)
(n , T ) = [ouvrir (f_concours) ; n ←0 ] Tant que NON (fin fichier (f_concours)) faire
    n ← n+1
    Lire(f_concours,cand)
    T[n].Num←cand.Num
    T[n].Nom←cand.Nom
    T[n].Prenom←cand.Prenom
    T[n].matiere1←cand.matiere1
    T[n].note1←cand.note1
    T[n].matiere2←cand.matiere2
    T[n].note2←cand.note2
    T[n].matiere3←cand.matiere3
    T[n].note3←cand.note3
    T[n].moyenne ←
        (cand.note1+2*cand.note2+2*cand.note3)/5
    FinTant Que
    Fermer (f_concours)

```

Analyse de la procédure tri

(pts)

```

Résultat : Ttrié
Ttrié= [   ] Répéter
    Permut ← faux
    [i ←0] Répéter
        [i ← i + 1]Si (T[i] .moyenne< T[i+1].moyenne) Alors
            Aux ← T[i]
            T[i] ← T[i+1]
            T[i+1] ← Aux
            Permut ← vrai
        FinSi
    Jusqu'à (i=n-1)
    n ← n-1
    Jusqu'à permut = faux

```

3°) Les algorithmes

(5pts -0.25/faute sans note négative et sans pénaliser 2 fois la même faute)

Algorithme du Programme principal

	Points clés de l'analyse	Barème
	Programme principal	1
Création du fichier resultat.dat (2.25)	Lecture de concours.dat	0.5
	Calcul de la moyenne	0.5
	Tri	0.5
	Détermination du rang	0.5
	Ecriture dans le fichier resultat.dat	0.25
Création du fichier details.txt (1.75)	Lecture du fichier resultat.dat	0.25
	Calcul des 3 notes maximales et des 3 nombres	0.75
	Calcul du nombre d'admis	0.5
	Ecriture dans le fichier détails.txt	0.25

- 0) Début PP
- 1) Associer(concours, "c:\concours.dat")
- 2) Associer(result, "c:\resultat.dat")
- 3) Proc Resultats(concours,result)
- 4) Associer(details, "c:\details.dat")
- 5) Proc Detailler(result,details)
- 6) Fin

Tableau de déclaration des nouveaux types globaux

Type
Enreg1 = enregistrement
Num: entier
Nom : chaîne[30]
Prenom : chaîne[30]
Matière1:chaîne[20]
Note1 :réel
Matière2:chaîne[20]
Note2 :réel
Matière3:chaîne[20]
Note3 :réel
Fin enreg1
Enreg2 = enregistrement
Num: entier
Nom : chaîne[30]
Prenom : chaîne[30]
Matière1 : chaîne[20]
Note1 : réel
Matière2 : chaîne[20]
Note2 : réel
Matière3 : chaîne[20]
Note3 : réel
Moyenne : réel
Rang :entier
Fin enreg2
Tfile1 = fichier de enreg1

Tfile2= fichier de enreg2

Tableau de déclaration des objets globaux

Objet	Type/Nature	Rôle
Concours	Tfile1	Fichier contenant les données initiales
Result	Tfile2	Fichier des résultats
Detail	text	Fichier texte qui va contenir les détails

Algorithme de la procedure Detailler

```

0) Debut PROC Detailler (var f_result : Tfile2 ; var f_Details : text)
1) [Ouvrir (f_result) ; n_admis ← 0]Tant que non (fin fichier(f_result)) Faire
    [f_result,cand)] Si (cand.moyenne≥10) Alors
        n_admis←n_admis+1
    FinSi
    Fin Tant que
2) [pointer(f_result,0) ; Lire(f_result,cand) ;
maxnote1←cand.note1 ; maxnote2←cand.note2 ; maxnote3←cand.note3]
Tant que non (fin fichier(f_result)) Faire
    Lire(f_result,cand)
    Si cand.note1>maxnote1 Alors
        maxnote1 ← cand.note1
    FinSi
    Si cand.note2>maxnote2 Alors
        maxnote2 ← cand.note2
    FinSi
    Si cand.note3>maxnote3 Alors
        maxnote3 ← cand.note3
    FinSi
    Fin Tant que
3) [pointer(f_result,0) ; nbmax1←0 ; nbmax2← 0 ; nbmax3←0]
Tant que non (fin fichier(f_result)) Faire
    Lire(f_result,cand)
    Si cand.note1 >= 10 Alors
        nbmax1 ←nbmax1+1
    Fin Si
    Si cand.note2 >= 10 Alors
        nbmax2 ←nbmax2+1
    Fin Si
    Si cand.note3 >=10 Alors
        nbmax3 ←nbmax3+1
    Fin Si
    Fin Tant que
4) recréer (f_details)
    Ecrire_nl(f_details, "nombre d'admis = ",n_admis)
    Ecrire_nl(f_details, maxnote1," ",nb1)

```

- Ecrire_nl(f_details, maxnote2," ",nb2)
 Ecrire_nl(f_details, maxnote3," ",nb3)
 Fermer(f_details)
 5) Fin Detailler

Tableau de déclaration des objets de la procédure Detailler

Objet	Type/Nature	Rôle
cand	Enreg2	Permet de saisir un enregistrement du fichier f_result
n_admis	Entier	Permet de déterminer le nombre d'admis
maxnote1	Réel	Permet de déterminer la note1 maximale
maxnote2	Réel	Permet de déterminer la note2 maximale
maxnote3	Réel	Permet de déterminer la note3 maximale
nb1	Entier	Permet de déterminer le nombre de candidats ayant une note1 ≥ 10
nb2	Entier	Permet de déterminer le nombre de candidats ayant une note2 ≥ 10
nb3	Entier	Permet de déterminer le nombre de candidats ayant une note2 ≥ 10

Analyse de la procédure Resultats

- 0) Début Proc resultats(var concours : Tfile1 ; var f_result : Tfile2)
 1) [ouvrir (f_concours) ; n \leftarrow 0] Tant que NON (fin fichier (f_concours)) faire
 Lire(f_concours,cand)
 n \leftarrow n+1
 T[n].Num \leftarrow cand.Num
 T[n].Nom \leftarrow cand.Nom
 T[n].Prenom \leftarrow cand.Prenom
 T[n].matiere1 \leftarrow cand.matiere1
 T[n].note1 \leftarrow cand.note1
 T[n].matiere2 \leftarrow cand.matiere2
 T[n].note2 \leftarrow cand.note2
 T[n].matiere3 \leftarrow cand.matiere3
 T[n].note3 \leftarrow cand.note3
 T[n].moyenne \leftarrow (cand.note1+2*cand.note2+2*cand.note3)/5
 FinTant Que
 Fermer (F_concours)
 2) Proc Tri (n,T)
 3) [T[1].rang \leftarrow 1]Pour i de 2 à n Faire
 Si T[i].moyenne=T[i-1].moyenne Alors
 T[i].rang \leftarrow t[i-1].rang
 Sinon
 T[i].rang \leftarrow i
 FinSi
 Fin Pour
 4) Recréer(F_result)
 Pour i de 1 à n faire
 Ecrire(F_result,T_f[i])
 Fin Pour
 5) Fin Resultats

Tableau de déclaration des nouveaux types de la procédure Resultats

Type
Vect = tableau de enreg2

Tableau de déclaration des objets de la procédure Resultats

Objet	Type/Nature	Rôle
Cand	Enreg1	Permet de saisir un enregistrement du fichier F_concours
T	Vect	Tableau pour extraire et trier les enregistrements du fichier F_result
N	Entier	Nombre total d'enregistrements dans le fichier F_result
i	Entier	compteur

Algorithme de la procédure Tri

0) Début Proc Tri (n : entier ; var T : Vect)

1) Répéter

 Permut ← faux

 i ← 0

 Répéter

 i ← i + 1

 Si T[i].moyenne < T[i+1].moyenne Alors

 Aux ← T[i]

 T[i] ← T[i+1]

 T[i+1] ← Aux

 Permut ← vrai

 Fin Si

 Jusqu'à (i=n-1)

 n ← n-1

 Jusqu'à (permut = faux)

2) Fin Tri

Tableau de déclaration des objets de la procédure Tri

Objet	Type/Nature	Rôle
permut	booléen	Variable pour vérifier s'il a eu une permutation
aux	enreg2	Variable auxiliaire pour permuter le contenu de deux
i	entier	cases Compteur